Thiết kế kiến trúc Quản lí khách sạn

Version 1.1

Sinh viên thực hiện:

18424069 – Nguyễn Văn Thịnh

18424070 – Nguyễn Lâm Chí Thông

**Bảng ghi nhận thay đổi tài liệu**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ngày** | **Phiên bản** | **Mô tả** | **Người thay đổi** |
| 29/01/2021 | 1.0 | Khởi tạo tài liệu | Nguyễn Văn Thịnh |
| 30/01/2021 | 1.1 | Kiểm tra check thêm thông tin | Nguyễn Lâm Chí Thông |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Mục lục

[1. Kiến trúc hệ thống 3](#_Toc369451629)

[2. Mô tả chi tiết từng thành phần trong hệ thống 4](#_Toc369451630)

# Kiến trúc hệ thống

*Anh/Chị trình bày hình vẽ kiến trúc tổng thể của hệ thống (bao gồm các module, thành phần chính nào)*

***Ví dụ:***



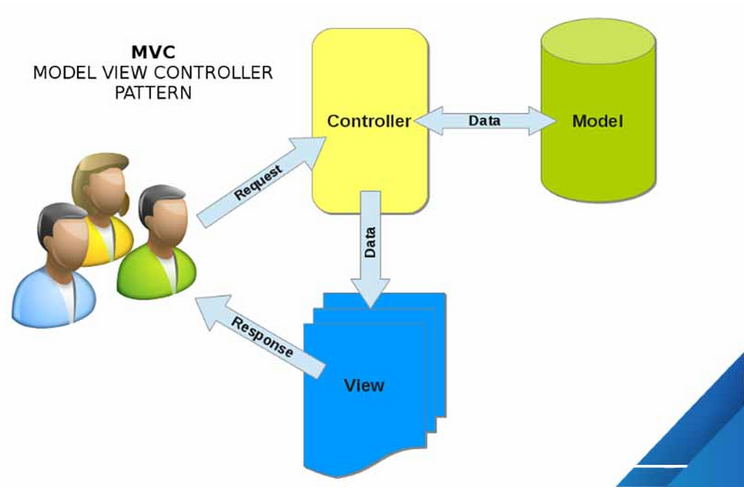
*Sau đó, liệt kê danh sách các module, thành phần trong hệ thống:*

***Ví dụ:***

|  |  |
| --- | --- |
| **Thành phần** | **Diễn giải** |
| OGSClient | Client |
| OGSWebService | Web Service |
| OGSDatabaseManager | Quản lý database |
| OGSSecuritySetting | Thiết lập policy cho web service |

**Sử dụng mô hình Swing MVC Model View Control:**





**Model**: Là bộ phận có chức năng lưu trữ toàn bộ dữ liệu của ứng dụng. Model ở đây thể hiện như là một cơ sở dữ liệu hoặc đơn giản là 1 file lưu trữ dữ liệu.

**Control**: Là bộ phận có trách nhiệm xử lứ yêu cầu request từ user, xử lí logic business get data từ Model xử lí xong đưa vào View cuối cung là trả về User

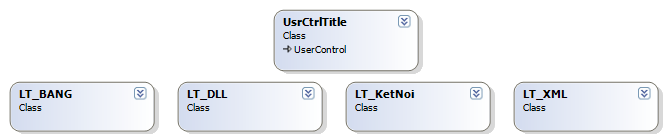
**View**: Là phần giao diện dành cho người sử dụng. Là nơi tương tác trực tiếp với người dùng là nơi gửi và nhận lại kết quả từ Control.

Mô tả chi tiết từng thành phần trong hệ thống

*Với mỗi thành phần trong hệ thống, Anh/Chị hãy trình bày sơ đồ lớp của thành phần đó.*

*Có thể trình bày chi tiết các thuộc tính và phương thức, hoặc chỉ cần trình bày tên của các lớp đối tượng.*

***Ví dụ:***



|  |  |
| --- | --- |
| **Lớp đối tượng** | **Diễn giải** |
| UsrCtrlTitle | Tiêu đề |
| LT\_BANG | Mở và truy xuất Cơ sở dữ liệu |
| LT\_DLL | Mở và truy xuất DLL |
| LT\_KetNoi | Gửi các request GET và POST |
| LT\_XML | Mở và truy xuất XML |

|  |  |
| --- | --- |
| ***!*** | ***Lưu ý:***   * *Anh/Chị có thể sử dụng Visual Studio.NET 2005 hoặc JBuilder để có được sơ đồ lớp (thực tế) của ứng dụng* * *Nếu có các điểm đặc biệt trong kiến trúc, ví dụ như áp dụng mẫu thiết kế (Design Pattern), sử dụng kiến trúc .Net Tier/MVC…, hỗ trợ cơ chế plug-in…, Anh/Chị cần trình bày rõ để thể hiện điều này* |